

# Insígnias

- [Gerenciamento Insígnias: Criação, Edição e exclusão de Insígnias](#)

# Gerenciamento Insígnias: Criação, Edição e exclusão de Insígnias

## A Importância da Gamificação e das Insígnias na Comunidade

A **gamificação** e o uso de **insígnias** tornam a experiência na comunidade mais divertida e motivadora. Elas ajudam a engajar os membros, reconhecendo suas contribuições e incentivando a participação ativa.

### O que é Gamificação?

A gamificação aplica elementos de jogos, como pontos, níveis e recompensas, para deixar a interação mais interessante. Na comunidade, isso pode significar ganhar pontos por participar, completar desafios ou ajudar outros membros.

### Qual o Papel das Insígnias?

As **insígnias** são pequenas recompensas visuais que mostram as conquistas dos membros. Elas funcionam como troféus, destacando esforços e reconhecendo quem se destaca em atividades específicas.

### Por Que é tão Importante?

#### Motiva a Participação

- Membros se sentem incentivados a participar mais quando sabem que podem ser reconhecidos por suas ações.

#### Reconhecimento

- Insígnias mostram para todos o valor das contribuições de cada membro, criando um sentimento de valorização.

#### Torna a Comunidade Mais Divertida

- Desafios e conquistas deixam a interação mais leve e interessante.

## Conexão Entre os Membros

- As recompensas criam um senso de pertencimento, aproximando os participantes.

Na comunidade da EduStore, existem cerca de 15 insígnias pré-cadastradas que são fixas e não podem ser removidas. Essas insígnias foram cuidadosamente selecionadas para reconhecer e incentivar a participação dos membros de maneira estruturada.

Para facilitar o entendimento de como cada insígnia funciona, elas possuem informações claras, como:

- **Regras:** Detalhes sobre o que é necessário para conquistar a insígnia.
- **Ordem de Liberação:** A sequência ou condições em que a insígnia será disponibilizada.
- **Recompensas:** Benefícios associados à insígnia, como pontos, status especial ou outros incentivos.
- **Produtos Associados:** Caso a insígnia esteja vinculada a produtos ou serviços específicos, essa relação é destacada.

Essas insígnias tornam a experiência mais envolvente e garantem que os membros compreendam o valor de suas conquistas, promovendo engajamento e participação ativa na comunidade.

## Lista de Insígnias

Ao clicar em **Acadêmico -> Insígnias**, somos direcionados para a página que exibe a **Lista de Insígnias** da comunidade. Nesta página, é possível visualizar todas as insígnias cadastradas, apresentando informações organizadas de forma clara, como:

- **# (ID):** Identificador único da insígnia, gerado automaticamente.
- **Nome:** Nome atribuído à insígnia, utilizado para identificá-la.
- **Descrição:** Texto explicativo sobre a finalidade ou significado da insígnia.
- **Ícone:** Representação gráfica associada à insígnia (se aplicável).
- **Estilo:** Categoria ou design específico da insígnia.
- **Ordem:** Indica a sequência em que a insígnia será exibida ou liberada.
- **Ações:** Botões de interação que permitem:
  - **Editar:** Abre a janela de edição para atualizar informações da insígnia.
  - **Deletar:** Remove a insígnia da lista.

### Funcionalidades Adicionais:

- **Barra de Busca:** Permite pesquisar uma insígnia específica digitando seu nome na caixa de busca, facilitando a localização em casos de muitas insígnias cadastradas.
- **Criar:** Botão para adicionar uma nova insígnia, onde o usuário pode configurar nome, descrição, ícone, e outras propriedades.

- Dashboards
- Materials
- Acadêmico**
  - Conteúdos
  - Comunidades
  - Comentários
  - Cursos
  - Concursos
  - Matrículas
  - Documentos
  - Insignias**
- CRM
- Afiliações
- Co-produtor
- Financeiro
- Site/Layout
- Outros
- Ajuda

### Lista de Insignias

Mostrar:  Buscar por Badge  [Buscar Q](#) [Criar +](#)

#	Nome	Descrição	Ícone	Estilo	Ordem	Ações
39	Insignia Teste	Insignia Teste	N/A	N/A	10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
36	teste	teste	N/A	N/A	10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
26	Insignia Personalizada	Essa é uma insignia personalizada		N/A	160	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
15	Influenciador(a) Educacional	Para quem compartilha feedbacks que ajudam a melhorar a plataforma		N/A	20	<a href="#">Editar</a>
14	Veterano(a)	Para alunos que concluíram mais de x cursos		N/A	40	<a href="#">Editar</a>
13	Diamante	Para aqueles que são prodígios...		N/A	10	<a href="#">Editar</a>
12	Sniper	Acerta acima da média nas questões e simulados		N/A	30	<a href="#">Editar</a>
11	Multitarefa	Para quem participa de várias atividades/cursos simultaneamente		N/A	110	<a href="#">Editar</a>

## Criando uma Nova Insignia

Lista de Insignias

Mostrar:  Buscar por Badge  [Buscar Q](#) [Criar +](#)

#	Nome	Descrição	Ícone	Estilo	Ordem	Ações
39	Insignia Teste	Insignia Teste	N/A	N/A	10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
36	teste	teste	N/A	N/A	10	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
26	Insignia Personalizada	Essa é uma insignia personalizada		N/A	160	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
15	Influenciador(a) Educacional	Para quem compartilha feedbacks que ajudam a melhorar a plataforma		N/A	20	<a href="#">Editar</a>
14	Veterano(a)	Para alunos que concluíram mais de x cursos		N/A	40	<a href="#">Editar</a>
13	Diamante	Para aqueles que são prodígios...		N/A	10	<a href="#">Editar</a>

Criar Nova Insígnia

Gerar Regras Recompensas Produtos

Nome da Insígnia

Digite o nome da Insígnia

Descrição

Digite a descrição da Insígnia

Ordem Decrescente

Digite a ordem da Insígnia

Ícone

Adicionar Ícone

Logo

Adicionar Logo

Salvar Insígnia Voltar

A tela apresentada é para **criar uma nova insígnia** na comunidade. Essa funcionalidade permite configurar as insígnias de forma prática, ajudando na personalização e na motivação dos membros por meio da gamificação.

- **Nome da Insígnia:** Defina um nome para a insígnia que será exibido aos membros.
- **Descrição:** Explique o propósito ou objetivo da insígnia.
- **Ordem Decrescente:**

A **ordem decrescente** das insígnias determina a prioridade delas dentro da comunidade. Quanto **maior o número definido na ordem, mais cedo a insígnia será obtida pelos usuários**, pois ela será a **primeira a ser liberada**.

“ Obs: Conforme a regra que a insígnia possui é possível que ela seja conquista, ao mesmo tempo que outra insígnia. Para maior entendimento sobre as regras, acesse o link abaixo:

Exemplo para Entendimento:

- **Insígnia A** com ordem **10**.
- **Insígnia B** com ordem **5**.
- **Insígnia C** com ordem **1**.

Nesse caso:

1. A **Insígnia A** será liberada primeiro, pois possui a ordem mais alta (**10**).
2. Depois, a **Insígnia B** será obtida, pois possui a próxima maior ordem (**5**).

3. Por último, a **Insígnia C** será liberada, pois tem a menor ordem (**1**).

- **Ícone e Logo:** Adicione um ícone ou logo para representar visualmente a insígnia.

## Navegação:

- **Abas Disponíveis:**
  - **Geral:** Informações básicas da insígnia.
  - **Regras:** Critérios para obtenção. Para mais informações, segue o link abaixo:
  - **Recompensas:** Benefícios que os usuários recebem. Para mais informações, segue o link abaixo:
  - **Produtos:** Vincule a insígnia a produtos específicos. Para mais informações, segue o link abaixo:

## Ações:

- **Salvar Insígnia:** Grava as configurações e cria a insígnia.
- **Voltar:** Retorna à lista de insígnias sem salvar alterações.

# Regras das Insígnias:

Há diversas regras que pode ser criadas para que o usuário conquiste a insígnia:

The screenshot shows the 'Editar Insígnia' interface. A dropdown menu is open, listing various rule types such as 'Aula Assistida', 'Questão Acertada', 'Login', 'Flashcard Finalizado', etc. The 'Login' option is highlighted. In the background, a table displays rule configurations. The table has columns for 'Regra', 'Descrição', 'Pontos Requeridos', and 'Pontos por Ação'. A red arrow points to the 'Login' option in the dropdown. Two other red arrows point to the 'Pontos Requeridos' and 'Pontos por Ação' input fields in the table, which both contain the value '1'. A 'Remover' button is visible next to the first rule entry.

Regra	Descrição	Pontos Requeridos	Pontos por Ação	
postagem na comur	Descrição	1	1	Remover

Você define quantos pontos são obrigatórios para concluir a regra, exemplo:

**Regra: Aula Assistida**

**Pontos requeridos: 50** (ao chegar em 50 ele concluiu essa regra)

**Pontos por ação** (com 1 ponto por aula assistida ele teria que assistir 50 aulas, com 0.5 pontos por aula assistida ele teria que assistir).

**Tipos de pontos:**

- Aula Assistida  
(qualquer aula assistida)
- Aula Parte Assistida  
(qualquer aula assistida)
- Questão Acertada  
(qualquer questão que o usuário acertar, seja na resolução de questão ou no simulado)
- Login
- Flashcard Finalizado
- Live Assistida
- Questão Respondida  
(qualquer questão que o usuário acertar, seja na resolução de questão ou no simulado)
- **Comunidade:** Postagem na Comunidade
- **Comunidade:** Curtida em Postagem
- **Comunidade:** Curtida em resposta de comentário
- **Comunidade:** Comentário na Postagem da Comunidade
- **Comunidade:** Votar em Enquetes
- **Comunidade:** Criar Enquetes
- PDF Assistido
- Comentário em Aula
- NPS
- Tarefa da Meta Concluída
- Meta Concluída
- Áudio Concluído
- Redação Enviada
- Conteúdo Incorporado (Embed)